



PERGUNTAS E RESPOSTAS

1 Objetivo

- 1.1 Testar o nível de conhecimento dos participantes em temas da informática e conhecimento geral, e, promover a integração entre as equipes.

2 Da Formação dos grupos

- 2.1 Serão formados quatro grupos.
- 2.2 Cada grupo possuirá quatro participantes, sendo um de cada equipe participante da GINTEC. A escolha deverá ser feita com muito cuidado, tendo em vista que não poderá ser alterada mais tarde.
- 2.3 Cada grupo representará uma equipe da GINTEC, que será definida por sorteio ao final da prova.

3 Sobre a Ordem de Resposta das Perguntas

- 3.1 Inicialmente será feito um sorteio para decidir a ordem em que cada grupo responderá as perguntas.
- 3.2 Os quatro participantes de cada equipe devem obrigatoriamente estar presentes 15 minutos antes do início da prova.

4 Sobre as Categorias de Perguntas

- 4.1 Serão 4 (quatro) categorias de perguntas:
 - Programação e software;
 - Hardware e Redes;
 - Conhecimentos gerais;
 - Informática Geral.
- 4.2 Cada categoria possui 8 (oito) perguntas.
- 4.3 Cada pergunta possui 4 (quatro) alternativas/respostas.

5 Sobre as Rodadas

- 5.1 Serão 8 (oito) rodadas de perguntas, sendo 2 (duas) rodadas por categoria.
- 5.2 Cada rodada terá 4 (quatro) perguntas, ou seja, cada grupo terá o direito de responder 1 (uma) pergunta em cada rodada.
- 5.3 Por decisão da equipe organizadora, poderão ser acrescentadas novas rodadas ou excluídas algumas rodadas já preparadas, a fim de atender o limite de tempo estabelecido para esta atividade, mas respeitando a igualdade do número de perguntas atribuídas para cada equipe.

6 Sobre a pontuação

- 6.1 Os pontos atribuídos para as perguntas de cada categoria serão assim distribuídos:

Programação e software	5
Hardware e redes	7
Conhecimentos gerais	10
Informática Geral	15

7 Sobre o Desenvolvimento da Prova

- 7.1 Uma sequência ordenada de números será exibida para as equipes em ordem numérica crescente. Cada número representa uma pergunta.
- 7.2 A equipe que possui o direito de responder tal pergunta deverá escolher algum número que esteja disponível.
- 7.3 A descrição da pergunta será apresentada.
- 7.4 Cada equipe terá 30 (trinta) segundos para responder cada pergunta, iniciados conforme sinal ou ordem do apresentador.
- 7.5 Após os 30 (trinta) segundos, qualquer membro da equipe em questão deverá apresentar a sua resposta.
- 7.6 Caso a equipe acerte a resposta, obterá os pontos de acordo com a tabela descrita no item 5.1.
- 7.7 Caso a equipe não acerte ou não saiba a resposta, tal pergunta será desconsiderada e nenhum valor será atribuído.
- 7.8 Continuando a rodada, a próxima equipe definida no sorteio feito inicialmente, terá a sua vez de escolher um dos números referentes às perguntas da categoria em questão.

7.9 Ao final da segunda rodada de cada categoria, uma nova categoria é apresentada juntamente com os respectivos números que representam as perguntas disponíveis.

7.10 Ao final da última rodada da última categoria, os pontos serão contabilizados e será definida a ordem de classificação das equipes participantes.

8 Sobre o Desempate

8.1 Caso haja empate, a comissão organizadora definirá os critérios de desempate no momento de realização da prova.

9 Sobre as Penalizações

9.1 A comunicação entre os grupos e a plateia não poderá ocorrer em hipótese alguma, com o risco de a equipe em questão sofrer penalizações definidas pela comissão julgadora.

10 Das Disposições Finais

10.1 Os casos omissos a esse documento serão julgados pela comissão organizadora do evento.